

Blatt 11:

Aufgabe 1:

„IF $x_i > x_j$ THEN A ELSE B END“

$x_d := x_i - x_j$

$y := 1$

WHILE $x_d \neq 0$ DO

A;

$x_d := 0$;

$y := 0$

END;

WHILE $y \neq 0$ DO

B;

$y := 0$

END

Aufgabe 2:

a) „ $x_i := x_i + 3$ “

$v := v \cdot p_i$

$v := v \cdot p_i$

$v := v \cdot p_i$

GOTO MF

b) „GOTO M_j “ durch bedingten Sprung simulieren, also IF true GOTO

IF $v \bmod 1 = 0$ THEN GOTO M_j

c) „ $x_i := x_i - 2$ “ (modifizierte Subtraktion!)

IF $v \bmod p_i = 0$ THEN GOTO M_1

GOTO MF

„subtrahiere $6v$?“

$M_1: v := v \text{ DIV } p_i$

IF $v \bmod p_i = 0$ THEN GOTO M_2

GOTO MF

„nochmal subtrahiere $6v$?“

$M_2: v := v \text{ DIV } p_i$

GOTO MF

d) $x_j := x_j^k$

M_1 : IF $v \bmod p_j = 0$ GOTO M_2 ;

M_3 : IF $v \bmod p_i = 0$ GOTO M_4 ;

M_5 : IF $v \bmod p_{k+1} = 0$ GOTO M_6 ;

GOTO M_f ;

M_2 : $v := v \text{ div } p_j$

$v := v * p_{k+1}$

GOTO M_1 ;

M_4 : $v := v \text{ div } p_i$

GOTO M_3 ;

M_6 : $v := v \text{ div } p_{k+1}$

$v := v * p_i$

$v := v * p_j$

GOTO M_5

" x_j sichern"

" $x_j \bmod k \neq 0 ? \Rightarrow M_4$ "

" $p_{k+1} \neq 0 ? \Rightarrow M_6$ "

"fertig"

" $x_j \Rightarrow x_{k+1}$ "

" $x_j := 0$ "

" $x_{k+1} --$ "

" $x_i ++$ "

" $x_j ++$ "

e) IF $x_i = c$ THEN GOTO M_j

$x_{k+2} := x_i$

" $\Rightarrow a$ "

$x_{k+2} := x_{k+2} - (c-1)$

" $\Rightarrow c$ "

\Rightarrow Wenn $x_i = c$ steht in x_{k+2} jetzt 1

IF $v \bmod p_{k+2} = 0$ THEN GOTO M_1

GOTO M_f

M_1 : $x_{k+2} := x_{k+2} - 1$

IF $v \bmod p_{k+2} = 0$ THEN GOTO M_f

GOTO M_j

" $c \neq x_i$ "

" $c < x_i$ "

" $c = x_i$ "

Aufgabe 3:

a) $\exp'(x, y) = y^{x''}$

$\exp'(0, y) = 1$

$\exp'(x+1, y) = \text{mult}(\exp'(x, y), y)$

b) $\exp(x, y) = x^{y''}$

Wie auf S. 110 mitte steht, ist es egal, über welches Argument die Rekursion geht; folglich stimmt folgendes:

$\exp(x, 0) = 1$

$\exp(x, y+1) = \text{mult}(x, \exp(x, y))$

Hier soll aber die Projektionsfunktion geübt werden:

Stelligkeit (Argumente)
Wann den

$\Rightarrow \exp(x, y) = \exp'(\pi_2^2(x, y), \pi_1^2(x, y))$

c) $\max(x, y) = \text{add}(\text{mult}(h_1(\text{sub}(x, y)), x), \text{mult}(h_2(\text{sub}(x, y)), y))$

$h_1(0) = 0; \quad h_2(0) = 1;$

$h_1(x+1) = 1; \quad h_2(x+1) = 0;$

dementsprechend wäre $\min(x, y) = \text{add}(\text{mult}(h_2(\text{sub}(x, y)), x), \text{mult}(h_1(\text{sub}(x, y)), y))$

d) $u(0, z) = z - 1$

$u(x+1, z) = u$

$v(x, y, z) = u(x-1, z) + 1$ liefert x für $x-1 > 0$, sonst z

$h(0, y, z) = y$

$h(x+1, y, z) = v(h(x, y, z), y, z)$

$t(x, y) = h(x, y, y)$

Liefert die kleinste pos. Zahl der Form $z = k \cdot y - x$ mit $k \geq 0$, die den ggT(x, y) enthält und kleiner als y ist, oder schon ggT(x, y) ist.

$f(w, x, y) = t(x, t(y, w))$ liefert eine Zahl, die kleiner als w ist und den ggT(x, y) enthält oder bereits ggT(x, y)

$g(0, x, y) = x$

$g(x+1, x, y) = f(g(x, x, y), x, y)$ iteriert f x -fach

$\text{ggT}(x, y) = g(x+y, x, y)$ iteriert f oft genug...