

Blatt 9

Aufgabe 1:

Es werden akzeptiert: $g^n s v^m h^k$ mit $n \leq m$ und $n \geq k$

Am Anfang stehen wir links des Eingabewortes.

Strategie: Lösche immer 1 Geschenk
1 Rentier
1 Haus

Am Ende dürfen dann nur noch Rentiere und Geschenke und Schlitten übrig sein.

Problem: Löschen heißt ein blank an die Stelle des Symbols schreiben.

Über blanks kann der Lesekopf aber nicht gehen \Rightarrow Anstatt ein Rentier zu löschen machen wir v' daraus...

- $z_0 g \rightarrow z_1 \square R$ „Geschenk löschen, nach z_1 , 1 nach rechts“
- $z_1 g \rightarrow z_1 g R$ „alle verbleibenden Geschenke überspringen“
- $z_1 s \rightarrow z_1 s R$ „den Schlitten überspu.“
- $z_1 v \rightarrow z_2 v' R$ „ein Rentier zu v' “
- $z_1 v' \rightarrow z_1 v' R$ „falls da schon v' überspringen“
- $z_2 v \rightarrow z_2 v R$ „verbleibende Rentiere überspu.“
- $z_2 h \rightarrow z_2 h R$ „alle Häuser überspringen“
- $z_2 \square \rightarrow z_3 \square L$ „beim Ende eins zurück“
- $z_3 h \rightarrow z_4 \square L$ „letztes Haus löschen“
- $z_4 h \rightarrow z_4 h L$
- $z_4 v \rightarrow z_4 v L$
- $z_4 v' \rightarrow z_4 v' L$ „alles überspringen und nach links“
- $z_4 s \rightarrow z_4 s L$
- $z_4 g \rightarrow z_4 g L$
- $z_4 \square \rightarrow z_0 \square R$ „von vorne los“

Sonderfälle Lzw. Enden:

$z_0 S \rightarrow z_5 \square R$ "keine Geschenke mehr da \Rightarrow in z_5 dürfen wir noch Rentiere kommen"

$z_5 v' \rightarrow z_5 \square R$

$z_5 v \rightarrow z_5 \square R$

"kommen da noch Häuser hängt er..."

$z_5 \square \rightarrow z_{\text{Ende}}$

"keine Häuser mehr da \rightarrow macht nix, es müssen nur noch Rentiere und Geschenke da sein"

$z_3 v \rightarrow z_4 v' L$

$z_3 v' \rightarrow z_4 v' L$

Fotig, mehr sollte nicht passieren können, wenn \emptyset akzeptieren soll...

Aufgabe 2:

$z_0 1000 \vdash 1 z_0 000 \vdash 10 z_0 00 \vdash^* 1000 z_0 \vdash 100 z_1 0$

$\vdash 10 z_1 01 \vdash 1 z_1 011 \vdash z_1 1111 \vdash z_2 \square 0111 \vdash z_2 0111$

Die Turingmaschine subtrahiert von der geg. Binärzahl 1.

Aufgabe 3:

a) Der nichtdeterministische LBA hat den Anfangszustand z , Endzustand z_4 , Bandalphabet $\{0, 1, 2, \#, \$, \dagger\}$

z	$\$$	\rightarrow	z	$\$$	R	
z	i	\rightarrow	z	i	R	$i \in \{0, 1\}$
z	i	\rightarrow	z_1	2	L	Anfang der 2. Hälfte raten
z_1	j	\rightarrow	z_1	j	L	$j \in \{0, 1, 2\}$ nach links gehen bis
z_1	k	\rightarrow	z_1	k	R	$k \in \{\#, \$\}$ zum ersten Sonderzeichen
z_1	i	\rightarrow	z_2	$\#$	R	Vergleich
z_2	i	\rightarrow	z_2	i	R	Nach rechts
z_2	2	\rightarrow	z_3	2	R	bis 2,
z_3	2	\rightarrow	z_3	2	R	2-er überlaufen,
z_3	i	\rightarrow	z_4	2	R	nächstes Zeichen löschen und merken
z_3	\dagger	\rightarrow	z_4	\dagger	L	Ende des 2. Wortes
z_4	2	\rightarrow	z_4	2	L	2-er überlaufen,
z_4	$\#$	\rightarrow	z_4	$\#$	L	auch 1. Wort ist zu Ende.

Die Grammatik hat die Produktionen

$S \rightarrow 00 \mid 11 \mid 0NS \mid 1ES \mid A0 \mid B1$

$E0 \rightarrow 0E, E1 \rightarrow 1E, N0 \rightarrow 0N, N1 \rightarrow 1N$

$EA \rightarrow A1, EB \rightarrow B1, NA \rightarrow A0, NB \rightarrow B0$

$A \rightarrow 0, B \rightarrow 1$

a) Der nichtdeterministische LBA hat den Anfangszustand z , Endzustand z_e ,
 Bandalphabet $\{0, 1, 2, \#, \$, \dagger\}$

z	$\$$	\rightarrow	z	$\$$	R	
z	i	\rightarrow	z	i	R	$i \in \{0, 1\}$
z	i	\rightarrow	z_1	2	L	Anfang der 2. Hälfte raten
z_1	j	\rightarrow	z_1	j	L	$j \in \{0, 1, 2\}$ nach links gehen bis
z_1	k	\rightarrow	z_1	k	R	$k \in \{\#, \$\}$ zum ersten Sonderzeichen
z_1	i	\rightarrow	z_2	$\#$	R	Vergleich
z_2	i	\rightarrow	z_2	i	R	Nach rechts
z_2	2	\rightarrow	z_3	2	R	bis 2,
z_3	2	\rightarrow	z_3	2	R	2-er überlaufen,
z_3	i	\rightarrow	z_4	2	R	nächstes Zeichen löschen und merken
z_3	\dagger	\rightarrow	z_4	\dagger	L	Ende des 2. Wortes
z_4	2	\rightarrow	z_4	2	L	2-er überlaufen,
z_4	$\#$	\rightarrow	z_e	$\#$	L	auch 1. Wort ist zu Ende.

Die Grammatik hat die Produktionen

$S \rightarrow 00 \mid 11 \mid 0NS \mid 1ES \mid A0 \mid B1$
 $E0 \rightarrow 0E, E1 \rightarrow 1E, N0 \rightarrow 0N, N1 \rightarrow 1N$
 $EA \rightarrow A1, EB \rightarrow B1, NA \rightarrow A0, NB \rightarrow B0$
 $A \rightarrow 0, B \rightarrow 1$

$$\begin{aligned}
 b) \quad S &\rightarrow SA \mid 1 \neq 1 \\
 1A &\rightarrow A11 \\
 \neq A &\rightarrow 0 \neq \mid 1 \neq 1
 \end{aligned}$$

Idee: Wandere nach rechts, lösche da eine 1 und
 Lauf anschließend zum \neq und wende
 auf den Teil links davon den binären
 Subtraktionsalgorithmus aus A2 an.

$$z_0 0 \rightarrow z_0 0 R$$

$$z_0 1 \rightarrow z_0 1 R$$

$$z_0 \neq \rightarrow z_0 \neq R \quad \text{"nach rechts"}$$

$$z_0 \square \rightarrow z_1 \square L$$

$$z_1 1 \rightarrow z_2 \square L \quad \text{"eine 1 löschen"}$$

$$z_2 1 \rightarrow z_2 1 L$$

$$z_2 \neq \rightarrow z_3 \neq L$$

$$z_3 0 \rightarrow z_3 1 L \quad \text{"der Algorithmus von Aufgabe 2"}$$

$$z_3 1 \rightarrow z_4 0 L$$

$$z_4 0 \rightarrow z_4 0 L$$

$$z_4 1 \rightarrow z_4 1 L$$

$$z_4 \square \rightarrow z_5 \square R$$

Ende:

$$z_5 \neq \rightarrow z_5 \neq L \quad \text{"Jetzt sind keine 1 mehr rechts des } \neq$$

$$\Rightarrow \text{links davon dürfen nur noch 0 sein"}$$

$$z_5 0 \rightarrow z_5 0 L$$

$$z_5 \square \rightarrow z_5 \square R$$

$$z_6 = \text{akt. Zust.}$$

$$d) S \rightarrow A$$

$$S \rightarrow SB$$

$$A \rightarrow a$$

$$AB \rightarrow Aa$$

$$aB \rightarrow Baa$$

Idee: \uparrow^2 heißt verdoppeln und zwar n mal
 \Rightarrow wir halbieren und wenn am Ende
1 übrig bleibt war das Wort o.k.

$$z_0 a \rightarrow z_1 a'$$

"erstes a markieren"

$$z_1 a \rightarrow z_1 aR$$

$$z_1 \square \rightarrow z_2 \square L$$

$$z_2 a \rightarrow z_3 \square L$$

"letztes a Löschen"

$$z_3 a \rightarrow z_3 aL$$

$$z_3 a' \rightarrow z_4 a'R$$

$$z_4 a \rightarrow z_1 a'R$$

"nächstes a markieren und von vorne"

$$z_4 \square \rightarrow z_5 \square L$$

"wir haben halbiert"

$$z_5 a' \rightarrow z_5 aL$$

"alle unmarkieren"

$$z_5 \square \rightarrow z_0 \square R$$

"wieder neu starten"

Bleibt noch

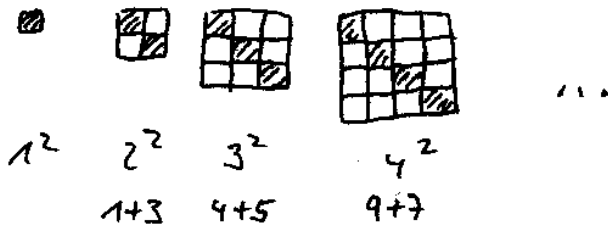
das Ende: nur noch 1 a da.

$$z_1 a' \rightarrow z_{\text{Ende}}$$

Wie kann man die Quadratzahlen rekursiv erzeugen?

$$(n+1)^2 = n^2 + 2n + 1 \text{ also: } 2 \times \text{Anzahl Quadratzahlen in } n^2 + 1$$

grafisch:



Wenn man also immer das eine zusätzliche markiert, weiss man, wieviele Quadrate in n^2 stecken!

Vorgehen daher:

a a a a a a a a ...

↑ markieren

\hat{a} a a ...

Jetzt rekursiv von vorne durchgehen und pro markiertes \hat{a} hinter dem letzten \hat{a} zwei a's zu \hat{a} machen, bis man das für alle \hat{a} gemacht hat (\Rightarrow muss sich merken, welche \hat{a} schon hinten angehängt wurden).

Ausschliessend das nächste a nach den \hat{a} zu \hat{a} machen.

Die \hat{a} wieder zu a und auch die markierten \hat{a} wieder zurücksetzen.

Ist am Ende das letzte a markiert (\hat{a}), war die Eingabe o.k.

BSP:

\hat{a} a a a a a a a a
 \hat{a} \hat{a} \hat{a} a a a a a a
 \hat{a} \hat{a} \hat{a} \hat{a} a a a a a a
 \hat{a} a a \hat{a} a a a a a a
 \hat{a} a a \hat{a} \hat{a} \hat{a} \hat{a} a a
 \hat{a} a a \hat{a} \hat{a} \hat{a} \hat{a} \hat{a} \hat{a} fertig

Grammatik:

$$S \rightarrow ABS | C$$

$$B \rightarrow a, C \rightarrow a, D \rightarrow a$$

$$AB \rightarrow DDBA$$

$$AD \rightarrow DA$$

$$ABC \rightarrow DDBC$$

$$(n+1)^2 = n^2 + 2n + 1$$

3.4

q_0	1	\rightarrow	stop		Binärwort fertig
q_0	0	\rightarrow	q_0	0	R
q_0	0	\rightarrow	q_1	0	R
q_1	0/1	\rightarrow	q_1	0/1	R
q_1	0	\rightarrow	q_2	0	L
q_2	0	\rightarrow	q_3	1	L
q_2	1	\rightarrow	q_2	0	L
q_2	0	\rightarrow	q_0	1	L
q_3	0	\rightarrow	q_3	0	L
q_3	0	\rightarrow	q_1	0	R
q_3	1	\rightarrow	q_4	1	L
q_4	0/1	\rightarrow	q_4	0/1	L
q_4	0	\rightarrow	q_0	0	R

Aufgabe 5:

a) $L = \{a^i b^j c^k \mid i, j \geq 0\} \cup \{a^i b^j d^k \mid i, j \geq 0\}$

$\Sigma: L$ ist deterministisch kontextfrei

\rightarrow determ. Kellerautomat

$\Rightarrow |\delta(z, a, A)| + |\delta(z, \epsilon, A)| \leq 1$

d.h. im Zustand z mit oberstem Kellerzeichen A kann entweder ein ϵ -Übergang oder ein Übergang mit einem Eingabezeichen a erfolgen.

$z_0 a \#$	$\rightarrow z_0 A \#$	"a's kellen"
$z_0 a A$	$\rightarrow z_0 AA$	
$z_0 b A$	$\rightarrow z_1 BA$	"nach den a's kommen b's \Rightarrow kellen"
$z_1 b B$	$\rightarrow z_1 BB$	
$z_1 c B$	$\rightarrow z_2 \epsilon$	"nach den b's kommen c's" (c)
$z_2 \epsilon B$	$\rightarrow z_2 \epsilon$	" \Rightarrow B's aus dem Keller raus"
$z_2 \epsilon A$	$\rightarrow z_3 \epsilon$	"das A für das gelesene erste c raus"
$z_3 c A$	$\rightarrow z_3 \epsilon$	
$z_3 \epsilon \#$	$\rightarrow z_{\text{Ende}} \epsilon$	"die A's und c's gingen auf"
$z_1 d B$	$\rightarrow z_4 \epsilon$	"nach den b's kommen d's" (d)
$z_4 d B$	$\rightarrow z_4 \epsilon$	
$z_4 \epsilon A$	$\rightarrow z_{\text{Ende}} \epsilon$	"es gab a's und die d's gingen mit B's auf"
$z_4 \epsilon \#$	$\rightarrow z_{\text{Ende}} \epsilon$	"es gab keinerlei a's"

Wie eben gesehen, können also auch 0 a's vorkommen:

$z_0 b \#$	$\rightarrow z_5 B \#$	"es gab keine a's"
$z_5 b B$	$\rightarrow z_5 BB$	
$z_5 d B$	$\rightarrow z_4 \epsilon$	

Ebenso können auch 0 b's vorkommen:

$z_0 c A$	$\rightarrow z_3 \epsilon$
-----------	----------------------------

Endzustände sind: z_{Ende}
 z_0 " $a^0 b^0 c^0, a^* b^0 d^0$ "
 z_5 " $a^0 b^* c^0$ "

$M = (\{z_0, z_1, \dots, z_5, z_{\text{Ende}}\}, \{a, b, c, d\}, \{A, B, \#\}, s.o., z_0, \#, \{z_{\text{Ende}}, z_0, z_5\})$
 $= (\quad \quad \quad , \quad \quad \quad , \quad \quad \quad , \quad \quad \quad , \quad \quad \quad , \quad \quad \quad)$

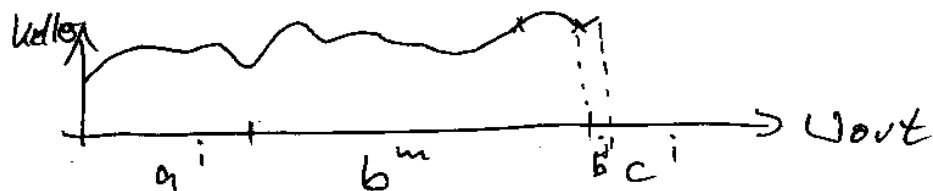
b) Widerspruchsbeweis: Annahme: "Es gibt so einen Automaten"
 \Rightarrow \hookrightarrow Muss Fehler machen, also falsche Wörter erkennen oder wichtige verwerfen.

$$\exists k \neq l, j'$$

$$a^k b^{j(k)+j'} c^k$$

$$a^l b^{j(l)+j'} c^l$$

Der Automat ist deterministisch \Rightarrow Es gibt nur endlich viele Tupel aus Zustand \times oberster Keller \Rightarrow Es gibt mindestens zwei Vorkommen einer Konfig.



\Rightarrow Wenn ich meine Fkt. $j(x)$ entsprechend wähle, laufe ich beide Male $(a^k b^{j(k)+j'} c^k / a^l b^{j(l)+j'} c^l)$ vor dem c -Block in der gleichen Konfiguration

\Rightarrow \hookrightarrow denn laufe ich an $a^k b^{j(k)+j'} c^l$ laufe ich in derselben Konfiguration, wie bei $a^l b^{j(l)+j'} c^l$ und nur das darf akzeptiert werden... (Eine einzige Konfig. kann nicht falsch und richtig sein!)

Anschließend Muster \Rightarrow

b) Ein deterministischer Kellerautomat ist nach Lesen von a^i in der Konfiguration $\delta(q_0, a^i) = (q(i), x_{i,1} \dots x_{i,n(i)})$. Bezüglich diesem i ist nun der maximale Abbau des Kellerinhaltes bei nachfolgenden b 's wie folgt definiert:

$$m(i) := \max\{m \mid \delta(q_0, a^i b^m) = (p(i), x_{i,m} \dots x_{i,n(i)})\}$$

Sei $j(i) := \min\{j \mid \delta(q_0, a^i b^j) = (p(i), x_{i,m(i)} \dots x_{i,n(i)})\}$ und $f(i) := (p(i), x_{i,m(i)})$ für $\delta(q_0, a^i b^{j(i)}) = (p(i), x_{i,m(i)} \dots x_{i,n(i)})$. Da es nur endlich viele Zustände und Kellerzeichen gibt, gibt es $k \neq l$ mit $f(k) = f(l)$. Damit beliebig viele d^i unterschieden werden können, gibt es unendlich viele obere Kellerinhalte $\gamma(j')$ mit

$$\begin{aligned} \delta(q_0, a^k b^{j(k)+j'}) &= (p, \gamma(j') x_{k,m(k)} \dots x_{k,n(k)}) \text{ und} \\ \delta(q_0, a^l b^{j(l)+j'}) &= (p, \gamma(j') x_{l,m(l)} \dots x_{l,n(l)}). \end{aligned}$$

Daher gibt es ein j' mit $|\gamma(j')| > \max(k, l)$ und somit kann c^k und c^l nicht mehr unterschieden werden, da $\gamma(j')$ beim Lesen von c^k oder c^l nicht vollständig ausgekellert werden kann.